

Programowanie Urządzeń Mobilnych - Android

Mobile Devices Programming - Android

Wykładowca: P. Kadela

Semestr **zimowy**

Wymiar godzinowy: 60h = 30h wykładu + 30h ćwiczeń

Sylabus

Podstawy programowania z użyciem Android SDK:

- architektura systemu Android,
- architektura aplikacji Android SDK,
- podstawowe składowe aplikacji,
- tworzenie interfejsu graficznego,
- programowanie wielowątkowe,
- korzystanie z baz danych, połączeń sieciowych, REST, geolokacja,
- wdrożenie i dystrybucja aplikacji.

Dodatkowe tematy - inżynieria oprogramowania aplikacji mobilnych, bezpieczeństwo aplikacji.