

Nazwa modułu kształcenia	Seminarium kognitywistyczne		
Nazwa jednostki prowadzącej moduł	Instytut Informatyki, Wydział Matematyki i Informatyki		
Kod modułu	WMI.II-KOG-S		
Język kształcenia	Polski		
Efekty kształcenia dla modułu kształcenia	Symbol	Efekty kształcenia	Odniesienie do efektów kierunkowych
	E1	zna bieżącą literaturę z dziedziny kognitywistyki	K_W01+, K_U01+
	E2	zna problematykę AGI (Artificial General Intelligence)	K_W01+, K_U01+
	E3	potrafi modelować elementarne procesy poznawcze	K_U04+
	E4	potrafi współpracować w ramach długofalowego projektu programistycznego	K_U04+, K_U05+++
Typ modułu kształcenia (obowiązkowy/fakultatywny)	fakultatywny		
Rok studiów			
Semestr	dowolny		
Imię i nazwisko osoby/osób prowadzących moduł	dr Włodzimierz Moczurad		
Imię i nazwisko osoby/osób egzaminującej/egzaminujących bądź udzielającej zaliczenia, w przypadku gdy nie jest to osoba prowadząca dany moduł	dr Włodzimierz Moczurad		
Sposób realizacji	seminarium + projekt programistyczny		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Liczba godzin zajęć dydaktycznych wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego i studentów, gdy w danym module przewidziane są takie zajęcia	30		

Liczba punktów ECTS przypisana modułowi	4
Bilans punktów ECTS	<p>Udział w seminarium – 30 godz.</p> <p>Samodzielne studiowanie literatury i przygotowanie referatów – 30 godz.</p> <p>Udział w projekcie programistycznym – 60 godz.</p> <p>Łączny nakład pracy studenta: 120 godzin, co odpowiada 4 punktom ECTS</p>
Stosowane metody dydaktyczne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Samodzielne studiowanie literatury i przygotowanie referatów 2. Samodzielna praca programistyczna
Metody sprawdzania i oceny efektów kształcenia uzyskanych przez studentów	<p>Referaty (E1, E2)</p> <p>Zadania w projekcie programistycznym(E3, E4)</p>
Forma i warunki zaliczenia modułu, w tym zasady dopuszczenia do egzaminu, zaliczenia, a także forma i warunki zaliczenia poszczególnych zajęć wchodzących w zakres danego modułu	<p>Student uzyskuje punkty za przygotowanie referatów i za prace programistyczne.</p> <p>Warunkiem zaliczenia modułu jest uzyskanie co najmniej połowy możliwej sumy punktów.</p> <p>Student otrzymuje ocenę końcową z modułu na podstawie sumy wymienionych wyżej punktów.</p>
Treści modułu kształcenia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wybrane zagadnienia kognitywistyki: Mózg i umysł. Neuropsychologia. Lingwistyka kognitywna. Inteligencja obliczeniowa. Reprezentacja wiedzy. Modele probabilistyczne i inne. 2. Udział w długofalowym projekcie programistycznym z dziedziny AGI (Artificial General Intelligence).
Wykaz literatury podstawowej i uzupełniającej, obowiązującej do zaliczenia danego modułu	Seminarium wykorzystuje bieżące publikacje naukowe.
Metody i kryteria oceniania	Student otrzymuje ocenę końcową z modułu na podstawie sumy wymienionych wyżej punktów wg skali: [50%, 60%) 3,0; [60%, 70%) 3,5; [70%, 80%) 4,0; [80%, 90%) 4,5; [90%, 100%] 5,0.
Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk, w przypadku, gdy program kształcenia przewiduje praktyki	Nie dotyczy