



## REGULAMIN

rekrutacji i udziału w projekcie

„PELIKAN IT – Praktyczne Elementy Informatycznego Kształcenia – Akademia Nowoczesnego IT”  
o numerze POKL.04.01.01-00-197/14

### §1. Definicje

Użyte w niniejszym Regulaminie pojęcia oznaczają:

- 1) **Projekt** – projekt pt. „PELIKAN IT – Praktyczne Elementy Informatycznego Kształcenia – Akademia Nowoczesnego IT” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego o numerze POKL.04.01.01-00-197/14,
- 2) **Realizator Projektu** – Uniwersytet Jagielloński, ul. Gołębia 24, 31 – 007 Kraków, NIP 675-000-22-36, Regon 000001270,
- 3) **Student** – student lub studentka,
- 4) **Kandydat** – student kierunku Informatyka w Instytucie Informatyki i Matematyki Komputerowej, który jest zainteresowany udziałem w Projekcie i należący do grupy docelowej Projektu,
- 5) **Uczestnik Projektu** – student, który został zakwalifikowany do udziału w Projekcie w wyniku rekrutacji i podpisał Deklarację udziału w Projekcie,
- 6) **Dane Osobowe** – oznacza to dane osobowe w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2002, Nr 101, poz. 926, ze zm.),
- 7) **Biuro Projektu** – **Biuro projektu PELIKAN IT**, Wydział Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Jagiellońskiego, Instytut Informatyki i Matematyki Komputerowej, ul. prof. Stanisława Łojasiewicza 6, pok. 1140 30-348 Kraków,
- 8) **Przetwarzanie danych osobowych** – oznacza to jakiegokolwiek operacje wykonywane na danych osobowych, takie jak zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, zmienianie, udostępnienie i usuwanie, które wykonuje się w systemie informatycznym Podsystem Monitorowania Europejskiego Funduszu Społecznego 2007,
- 9) **Instytucja Pośrednicząca** – Narodowe Centrum Badań i Rozwoju, ul. Nowogrodzka 47a, 00-695, Warszawa,
- 10) **UJ** – Uniwersytet Jagielloński

### §2. Postanowienia ogólne

- 1) Celem projektu PELIKAN IT jest dostosowanie kompetencji zawodowych 90 Studentów na kierunku Informatyka do potrzeb pracodawców z branży informatycznej.
- 2) Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji Studentów i udziału w Projekcie.
- 3) Projekt będzie realizowany w okresie od 1 listopada 2014 do 30 września 2015.



### § 3. Uczestnicy Projektu

- 1) Uczestnikiem projektu może być tylko Student studiów stacjonarnych na kierunku Informatyka w Instytucie Informatyki i Matematyki Komputerowej, który spełnia następujące warunki:
  - w roku akademickim 2014/2015 jest Studentem trzeciego roku studiów pierwszego stopnia lub jest Studentem drugiego roku studiów drugiego stopnia,
  - nie uczestniczył wcześniej w projektach w ramach Priorytetu IV Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki.
- 2) W projekcie planujemy udział 90 Studentów, w tym co najmniej 14 kobiet.

### §4. Proces rekrutacji Uczestników

- 1) Rekrutacja będzie prowadzona w terminie od 30 grudnia 2014 do 16 stycznia 2015.
- 2) Rekrutacja ma charakter otwarty tzn. wszyscy Studenci spełniający wymagania określone w par. 3 ust. 1 mogą wziąć udział w Projekcie.
- 3) Studenci zainteresowani udziałem w projekcie powinni dostarczyć osobiście do Biura Projektu w godz. 10:00 – 14:00 lub przesłać pocztą na adres biura projektu (liczy się data wpływu dokumentów do Biura Projektu):
  - Formularz zgłoszeniowy – wypełniony i podpisany przez Kandydata (zał. nr 1 do Regulaminu),
  - Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych w ramach projektu – podpisane przez Kandydata (zał. 2 do Regulaminu),
- 4) Wzory dokumentów rekrutacyjnych dostępne są na stronie projektu [www.ii.uj.edu.pl/pelikanit](http://www.ii.uj.edu.pl/pelikanit) oraz w Biurze Projektu.
- 5) Dokumenty rekrutacyjne Kandydatów będą podlegały ocenie formalnej, podczas której zostanie zweryfikowana przynależność Kandydata do grupy docelowej zgodnie z zapisami par. 3 punkt 1 oraz złożenie wszystkich wymaganych załączników zgodnie z zapisami par. 4 punkt 3. Zgłoszenia niepełne lub błędne będą odrzucane bez możliwości uzupełnień lub korekt.
- 6) Dokumenty rekrutacyjne Kandydatów spełniających kryteria dostępu zgodnie z zapisami par. 3 punkt 1 oraz zawierające załączniki zgodnie z zapisami par. 4 punkt 3 zostaną przekazane do oceny merytorycznej.
- 7) Ocena merytoryczna będzie polegała na przyznaniu punktów w skali od 1 do 100 za średnią ocen w roku akademickim 2013/2014 obliczoną do dwóch miejsc po przecinku (1 punkt otrzyma osoba z najniższą średnią ocen, 100 punktów osoba z najwyższą średnią ocen). Do projektu zostaną zakwalifikowani Kandydaci z najwyższą punktacją aż do wyczerpania limitu miejsc w ramach projektu. W przypadku takiej samej punktacji kryterium decydującym udziału w projekcie będzie kolejność zgłoszeń.
- 8) O wynikach rekrutacji Kandydaci zostaną poinformowani w terminie do 20 stycznia 2015 mailowo i/lub telefonicznie.
- 9) Potwierdzeniem przystąpienia do projektu będzie podpisanie Deklaracji udziału w projekcie (zał. 3 do Regulaminu).
- 10) Kandydaci niezakwalifikowani do udziału w Projekcie, a spełniający warunki określone w par. 3 punkt 1 oraz par. 4 punkt 3, zostaną wpisani na listę rezerwową wg kolejności zgodne z kryteriami rekrutacji.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- 11) W przypadku rezygnacji Uczestnika z udziału w Projekcie, do Projektu zostanie zaproszony Kandydat z listy rezerwowej wg kolejności na liście od pozycji najwyższej.
- 12) W przypadku niezakwalifikowania do projektu odpowiedniej liczby Studentów Realizator Projektu zastrzega sobie możliwość przeprowadzenia dodatkowej rekrutacji do udziału w Projekcie.

### **§5. Zasady udziału w Projekcie**

- 1) Uczestnik Projektu, ma obowiązek uczestnictwa w:
  - spotkaniach z przedstawicielami firm z branży informatycznej – udział co najmniej w 1 spotkaniu,
  - szkoleniu praktycznym w zakresie kompetencji interpersonalnych – obecność co najmniej 80%,
  - szkoleniu praktycznym w zakresie przedsiębiorczości - obecność co najmniej 80%,
  - szkoleniach praktycznych w zakresie kompetencji zawodowych – udział w 2 szkoleniach - obecność co najmniej 80% w każdym szkoleniu,
  - stażu trwającym 2 miesiące pod opieką mentora u pracodawcy z branży informatycznej – obecność 100%.
- 2) Celem spotkań z przedstawicielami firm z branży informatycznej jest prezentacja Uczestnikom Projektu pracodawców, u których mogą realizować staże. Łącznie odbędzie się 6 spotkań x 4h (w każdym po 3 pracodawców). Każdy pracodawca zaprezentuje obszar swojej działalności (max. 20min.) i przeprowadzi rozmowy z zainteresowanymi Uczestnikami Projektu odbyciem w niej staży. W każdym spotkaniu może wziąć udział nie więcej, niż 30 uczestników (kryterium kwalifikacji: w pierwszej kolejności średnia ocen z roku akademickiego 2013/2014 liczona z dokładnością do 2 miejsc po przecinku, w przypadku uzyskania takiej samej średniej ocen przez kilku Uczestników, o wynikach kwalifikacji decydować będzie kolejność zgłoszeń). W każdym spotkaniu może wziąć udział max. 30 Uczestników Projektu. Poprzez spotkania Uczestnicy poznają specyfikę działania pracodawców, dowiedzą się o ich wymaganiach w zakresie możliwego przyszłego zatrudnienia, dowiedzą się jakie szkolenia zawodowe w ramach projektu warto realizować, aby dostosować swoje kwalifikacje do ich potrzeb, pracodawcy przedstawią uczestnikom Projektu ich mocne i słabe strony w zakresie posiadanej wiedzy i umiejętności. Dodatkowo Instytut Informatyki i Matematyki Komputerowej uzyska informacje zwrotną na temat wiedzy i umiejętności studentów na kierunku Informatyka, dodatkowe sugestie w zakresie modyfikacji programu studiów oraz lepszego dostosowania zajęć do potrzeb pracodawców.
- 3) Szkolenia praktyczne w zakresie kompetencji interpersonalnych zostaną zrealizowane w grupach 10-osobowych w układzie 8h dla każdej grupy w jednym dniu. Szkolenia będą realizowane w okresie 01.2015 -03.2015. W szkoleniach praktycznych wezmą udział wszyscy uczestnicy projektu. Zasady kwalifikacji do poszczególnych grup: kolejność zgłoszeń.
- 4) Szkolenia praktyczne w zakresie przedsiębiorczości zostaną zrealizowane w grupach 10-osobowych w układzie 8h dla każdej grupy w jednym dniu. Szkolenia będą realizowane w okresie 01.2015 -03.2015. W szkoleniach praktycznych wezmą udział wszyscy uczestnicy projektu. Zasady kwalifikacji do poszczególnych grup: kolejność zgłoszeń.
- 5) Szkolenia praktyczne kształcące kompetencje zawodowe będą realizowane według następujących zasad:
  - każdy Uczestnik Projektu weźmie udział w 2 szkoleniach, każde trwające 30 godzin lekcyjnych,
  - pierwsze szkolenie dla każdego Uczestnika Projektu zostanie zorganizowane w okresie 01.2015 –



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

03.2015 i zakończy się egzaminem (próbny) – Uczestnicy Projektu którzy uzyskają pozytywny wynik na tym egzaminie będą mogli przystąpić do certyfikacji zewnętrznej i otrzymać certyfikat (tematy szkoleń: certyfikowany tester (ISTQB), programowanie w Javie (OCPJP), zwinne techniki wytwarzania oprogramowania (SCRUM)),

- drugie szkolenie zostanie zorganizowane w okresie 03.2015 – 06.2015 (tematy szkoleń: zaawansowane programowanie w systemie iOS, język SCALA, zaawansowane wzorce w inżynierii oprogramowania, efektywne projektowanie aplikacji webowych),
- kryterium kwalifikacji: w pierwszej kolejności średnia ocen z roku akademickiego 2013/2014 liczona z dokładnością do 2 miejsc po przecinku, w przypadku uzyskania takiej samej średniej ocen przez kilku Uczestników, o wynikach kwalifikacji decydować będzie kolejność zgłoszeń.

6) Staże będą realizowane według następujących zasad:

- celem realizacji staży jest szkolenie praktyczne uczestników projektu w rzeczywistych warunkach pracy,
- czas trwania stażu - 2 miesiące, w układzie 24h/ tygodniowo - czas realizacji stażu zostanie dostosowany do potrzeb i możliwości pracodawców i uczestników projektu,
- każdy Uczestnik Projektu, będzie pod opieką mentora wskazanego przez pracodawcę u którego Uczestnik Projektu realizuje staż,
- w każdej firmie max. liczba stażystów nie może przekroczyć 8 Uczestników Projektu,
- Uczestnik Projektu za udział w stażu otrzyma stypendium stażowe w wysokości: 1100,00 zł/miesięcznie x 2 miesiące co daje łącznie 2200zł brutto (kwota może ulec zmniejszeniu w przypadku konieczności opłat składek na ZUS po stronie UJ),
- staże przeprowadzone zostaną w okresie od 01.06.2015 do 30.09.2015,
- kryterium kwalifikacji do danej firmy: w pierwszej kolejności średnia ocen z roku akademickiego 2013/2014 liczona z dokładnością do 2 miejsc po przecinku, w przypadku uzyskania takiej samej średniej ocen przez kilku Uczestników, o wynikach kwalifikacji decydować będzie kolejność zgłoszeń.

### **§6. Rezygnacja oraz wypowiedzenie udziału w Projekcie**

- 1) Rezygnacja z uczestnictwa w Projekcie wymaga złożenia przez Uczestnika oświadczenia woli w formie pisemnej.
- 2) Uczestnik może wypowiedzieć udział w Projekcie z zachowaniem jednomiesięcznego okresu wypowiedzenia w przypadku:
  - udokumentowanego niewłaściwego wywiązywania się ze swoich obowiązków przez Realizatora Projektu,
  - powodów losowych całkowicie uniemożliwiających dalszy udział Uczestnika w Projekcie.
- 3) Realizator Projektu może wypowiedzieć udział Uczestnika w Projekcie w przypadku gdy:
  - informacje podane w karcie zgłoszeniowej Uczestnika są niezgodne z prawdą,
  - rozwiązaniu ulegnie umowa o dofinansowanie Projektu,
  - Uczestnik Projektu nie wypełnia obowiązków wskazanych w umowie udziału w Projekcie.
- 4) W przypadku wypowiedzenia przez Realizatora Projektu udziału Uczestnika Projektu z jego winy, ma on prawo żądać zwrotu kosztów związanych z udziałem Uczestnika w Projekcie oraz zwrotu kosztów



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

---

ewentualnych kar za niewywiązanie się z umowy o dofinansowanie Projektu a wynikających z przerwania udziału w Projekcie przez Uczestnika.

### **§7. Postanowienia końcowe**

- 1) Regulamin Udziału w Projekcie wchodzi w życie z dniem podpisania tj. 30.12.2014
- 2) Realizator Projektu może dokonać zmiany niniejszego Regulaminu Udziału w Projekcie w przypadku zmiany w wytycznych które nie pogarszają jego warunków udziału, bez możliwości wypowiedzenia umowy przez Uczestnika.

Załączniki:

- załącznik nr 1 – Formularz Rekrutacyjny
- załącznik nr 2 – Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych
- załącznik nr 3 – Deklaracja udziału w Projekcie
- załącznik nr 4 – Umowa 2 stronna udziału w projekcie
- załącznik nr 5 – Umowa 3-stronna udziału w projekcie

Zatwierdził

Grzegorz Jasiński  
Kierownik Projektu